

Zarządzenie Nr 0050.185.2021

Burmistrza Barczewa

z dnia 16.11.2021r.

w sprawie: włączenia do gminnej ewidencji zabytków archeologicznych karty ewidencyjnej zabytku archeologicznego lądowego.

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r., poz. 1372), art. 22 ust. 4 ustawy z dnia 23 lipca 2003 r. o ochronie zabytków i opiece nad zabytkami (tekst jednolity Dz. U. z 2021r., poz. 710 z późn. zm.).

zarządzam, co następuje:

§ 1.

W załączniku nr 3 do Zarządzenia Nr 0050.172.2015 Burmistrza Barczewa z dnia 3 grudnia 2015 r. w sprawie przyjęcia gminnej ewidencji zabytków Gminy Barczewo, włączam kartę adresową w Gminnej Ewidencji Zabytków w pozycji:

L.p.	Adres (ulica, nr domu lub nr działki)	Obiekt	Datowanie	Nr rejestru zabytków
141.	dz. o nr ew. 64/1, Rejczuchy Zalesie, gm Barczewo	Stanowisko archeologiczne	II-III w n. e.	10 AZP 23-63/48

§ 2.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Barczewa
Andrzej Maciejewski

KIEROWNIK
Wydziału Budownictwa i Inwestycji

Iwona Nabert-Ćwiek

Uzasadnienie

Gminna Ewidencja Zabytków nie jest dokumentem zamkniętym. Winna podlegać okresowej aktualizacji, polegającej m.in. na uzupełnieniu jej o kolejne budynki oraz na wykreśleniu z ewidencji obiektów zniszczonych. Jej zmiany nie powodują nieważności ustaleń studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego oraz gminnego programu opieki nad zabytkami.

W dniu 15.11.2021 r. (pismo z 10.11.2021r.) wpłynęło pismo znak IZAR.5135.22.2021.jn Pana Andrzeja Kaliczyńskiego zastępcy Warmińsko- Mazurskiego Wojewódzkiego Konserwatora Zabytków, o wpisaniu do karty ewidencji zabytku archeologicznego lądowego znajdującego się w Rejczuchy Zalesie, dz. nr 64/1 do wojewódzkiej ewidencji zabytków. W związku z art art. 22 ust. 5 ustawy z dnia 23 lipca 2003 r. o ochronie zabytków i opiece nad zabytkami (tekst jednolity Dz. U. z 2021r., poz. 710), w gminnej ewidencji zabytków powinny znajdować się obiekty wpisane do wojewódzkiej ewidencji zabytków.